INFORMACIÓN GENERAL DIRIGIDA A ALUMNOS QUE SE PRESENTAN A LA ASIGNATURA DE MATEMÁTICAS DE 4ºESO EN LAS PRUEBAS PLESO

CURSO ACADÉMICO: 2024/2025

El próximo mes de abril tendrán lugar las pruebas PLESO, los alumnos que tengan Matemáticas aplicadas de 4ºESO pendiente deben preparar las siguientes unidades didácticas:

U.D.1 Números racionales y reales

U.D.2 Proporcionalidad

U.D.3 Lenguaje algebraico. Polinomios

U.D.4 Ecuaciones e inecuaciones

U.D.5 Sistemas de ecuaciones e inecuaciones

U.D.7 Geometría plana

U.D.8 Estadística unidimensional

U.D.9 Probabilidad

El libro de referencia es el que llevaron en su momento en clase, *Matemáticas orientadas a las enseñanzas aplicadas.* J. Colera Jiménez, I. Gaztelu Albero, M.J. Oliveira Gónzalez, R. Colera Cañas. ANAYA. ISBN 978-84-698-1072-9. A continuación se muestra una tabla con los temas del libro incluidos en cada una de las unidades didácticas mencionadas anteriormente.

UNIDADES DIDÁCTICAS	TEMAS DEL LIBRO
U.D.1	1,2,3
U.D.2	4
U.D.3	5
U.D.4	6
U.D.5	7
U.D.7	10
U.D.8	11
U.D.9	13

Si algún alumno necesita libro o material para preparar la prueba, o si requiere alguna aclaración puede ponerse en contacto con los profesores de Matemáticas del IES Joaquín Costa a través del correo electrónico matematicas@iescarinena.es

En el documento adjunto se muestran las competencias específicas, los criterios de evaluación y los saberes básicos de cada una de las unidades didácticas.

En Cariñena, a 27 de enero de 2025

MATEMÁTICAS A 4º ESC				
COMÚN EN TODAS LAS UNIDADES DIDÁCTICAS				
COMPETENCIAS ESPECIFÍCAS DESCRIPTORES PERFIL DE SALIDA	CRITERIOS DE EVALUACIÓN	CONCRECCIÓN CRITERIOS DE EVALUACIÓN	SABERES BÁSICOS	
CE.M.9. Desarrollar destrezas personales, identificando y gestionando emociones, poniendo en práctica estrategias de aceptación del error como parte del proceso de aprendizaje y adaptándose ante situaciones de incertidumbre, para mejorar la perseverancia en la consecución de objetivos y el disfrute en el aprendizaje de las matemáticas. STEM5,CPSAA1,CPSAA4,CPSAA5, CE2,CE3 CE.M.10. Desarrollar destrezas sociales reconociendo y respetando las emociones y experiencias de los demás, participando activa y reflexivamente en proyectos en equipos heterogéneos con roles asignados para construir una identidad positiva como estudiante de matemáticas, fomentar el bienestar personal y crear relaciones saludables. CCL5,CP3,STEM3,CPSAA1,CPSAA3,CC2,CCC3	9.1. Gestionar las emociones propias, desarrollar el autoconcepto matemático como herramienta, generando expectativas positivas ante nuevos retos. 9.2. Mostrar una actitud positiva y perseverante, aceptando la crítica razonada al hacer frente a las diferentes situaciones de aprendizaje de las matemáticas 10.1. Colaborar activamente y construir relaciones trabajando con las matemáticas - en equipos heterogéneos, respetando diferentes opiniones, comunicándose de manera efectiva, pensando de forma crítica y creativa y tomando decisiones y juicios informados.	9.1.1 Genera expectativas positivas ante nuevos retos gestionando las emociones propias. 9.1.2 Genera expectativas positivas ante nuevos retos desarrollando el autoconcepto matemático. 10.1.1 Respeta diferentes opiniones al colaborar activamente y al construir relaciones trabajando con las matemáticas en equipos heterogéneos. 10.1.2 Se comunica de manera efectiva al colaborar activamente y al construir relaciones trabajando con las matemáticas en equipos heterogéneos. 10.1.3 Piensa de forma crítica y creativa al colaborar activamente y al construir relaciones trabajando con las matemáticas en equipos heterogéneos. 10.1.4 Toma decisiones y juicios informados al colaborar activamente y al construir relaciones trabajando con las matemáticas en equipos heterogéneos.	F. SENTIDO SOCIOAFECTIVO F.1. Creencias, actitudes y emociones: -Gestión emocional: emociones que intervienen en el aprendizaje de las matemáticas. Autoconciencia y autorregulación. -Estrategias de fomento de la curiosidad, la iniciativa, la perseverancia y la resiliencia en el aprendizaje de las matemáticas -Estrategias de fomento de la flexibilidad cognitiva: apertura a cambios de estrategia y transformación del error en oportunidad de aprendizaje. F.2. Trabajo en equipo, toma de decisiones, inclusión, respeto y diversidad: -Asunción de responsabilidades y participación activa, optimizando el trabajo en equipo. Estrategias de gestión de conflictos: pedir, dar y gestionar ayuda. -Métodos para la gestión y la toma de decisiones adecuadas en la resolución de situaciones propias del quehacer matemático en el trabajo en equipo. -Actitudes inclusivas y aceptación de la diversidad	
	10.2. Participar en el reparto de tareas que deban desarrollarse en equipo, aportando valor, favoreciendo la inclusión, la escucha activa, asumiendo el rol asignado y responsabilizándose de la propia contribución al equipo.	 10.2.1 Aporta valor al participar en el reparto de tareas en el trabajo en equipo. 10.2.2 Favorece la inclusión y la escucha activa en el trabajo en equipo. 10.2.3 Asume el rol asignado en el reparto de 	presente en el aula y en la sociedadLa contribución de las matemáticas al desarrollo de los distintos ámbitos del conocimiento humano desde una perspectiva de género y	
		tareas. 10.2.4 Se responsabiliza de su contribución al grupo.	multicultural.	

U.D. 1 NÚMEROS RACIONALES Y REALES MATEMÁTICAS A 4 18 SESIONES 1ª EVALUA			
U.D. 1 NÚMEROS RACIONALES Y REALES			1ª EVALUACIÓN
COMPETENCIAS ESPECIFÍCAS DESCRIPTORES PERFIL DE SALIDA	CRITERIOS DE EVALUACIÓN	CONCRECCIÓN CRITERIOS DE EVALUACIÓN	SABERES BÁSICOS
CE.M.1. Interpretar, modelizar y resolver problemas de la vida cotidiana y propios de las matemáticas, aplicando diferentes estrategias y formas de razonamiento, para explorar	1.1. Reformular de forma verbal y/o gráfica, problemas matemáticos analizando los datos dados, estableciendo las relaciones entre ellos y comprendiendo las preguntas planteadas.	1.1.1 Reformula el problema analizando los datos. 1.1.2 Establece las relaciones entre los datos del problema. 1.1.3 Comprende las preguntas del problema.	A. SENTIDO NUMÉRICO A.1. Conteo: -Resolución de situaciones y problemas de la vida cotidiana
distintas maneras de proceder y obtener posibles soluciones. STEM1, STEM2, STEM3, STEM4, CD2, CPSAA5, CE3, CCEC4	 1.2 Seleccionar herramientas y estrategias elaboradas valorando su eficiencia e idoneidad en la resoluciónde problemas. 1.3. Obtener todas las posibles soluciones matemáticas de un problema, activando los conocimientos y utilizando las herramientas tecnológicas necesarias. 	1.3.1 Activa los conocimientos que posee al obtener las soluciones de un problema. 1.3.2 Utiliza las herramientas tecnológicas necesarias al obtener las soluciones de un problema.	A.2. Cantidad: -Realización de estimaciones en diferentes contextos analizando y acotando el error cometido. -Expresión de cantidades mediante números reales con la precisión requerida.
CE.M.2. Analizar las soluciones de un problema usando diferentes técnicas y herramientas, evaluando las respuestas obtenidas, para verificar su validez e idoneidad desde un punto de vista lógico y su repercusión global. STEM1, STEM2, CD2, CPSAA4, CC3, CE3	2.1. Comprobar la corrección matemática de las soluciones de un problema. 2.2. Seleccionar las soluciones óptimas de un problema valorando tanto la corrección matemática como sus implicaciones desde diferentes perspectivas (de género, de sostenibilidad, de consumo responsable, etc.).	2.2.1 Selecciona la solución óptima de un problema valorando la corrección matemática. 2.2.2 Selecciona la solución óptima teniendo en cuenta sus implicaciones desde diferentes perspectivas (de género, de sostenibilidad, de consumo responsable, etc.)	-Los conjuntos numéricos como forma de responder a diferentes necesidades: contar, medir, comparar, etc. A.3. Sentido de las operaciones: -Operaciones con números reales en la resolución de situaciones contextualizadas. -Propiedades de las operaciones aritméticas: cálculos con números reales, incluyendo con
CE.M.5. Reconocer y utilizar conexiones entre los diferentes elementos matemáticos, interconectando conceptos y procedimientos, para desarrollar una visión de las matemáticas	 5.1. Deducir relaciones entre los conocimientos y experiencias matemáticas, formando un todo coherente 5.2. Analizar y poner en práctica conexiones entre 	5.2.1 Aplica conocimientos al realizar conexiones	herramientas digitalesAlgunos números irracionales en situaciones de la vida cotidiana. A.4. Relaciones:
como un todo integrado. STEM1, STEM3, CD2, CD3, CCEC1	diferentes procesos matemáticos aplicando conocimientos y experiencias previas.	entre diferentes procesos matemáticos. 5.2.2 Aplica experiencias al realizar conexiones entre diferentes procesos matemáticos.	-Orden en la recta numérica. Intervalos.
CE.M.6. Identificar las matemáticas implicadas en otras materias y en situaciones reales susceptibles de ser abordadas en términos matemáticos, interrelacionando conceptos y procedimientos, para aplicarlos en situaciones diversas. STEM1, STEM2, CD3, CD5, CC4, CE2, CE3, CCEC1	 6.1. Proponer situaciones susceptibles de ser formuladas y resueltas mediante herramientas y estrategias matemáticas, estableciendo conexiones entre el mundo real y las matemáticas, y usando los procesos inherentes a la investigación científica y matemática: inferir, medir, comunicar, clasificar y predecir. 6.2. Identificar y aplicar conexiones coherentes entre las matemáticas y otras materias realizando un análisis crítico. 	 6.1.1 Establece conexiones entre el mundo real y las matemáticas al proponer situaciones susceptibles de ser formuladas y resueltas mediante herramientas y estrategias matemáticas. 6.1.2 Usa los procesos inherentes a la investigación al reconocer situaciones susceptibles de ser formuladas y resueltas mediante herramientas y estrategias matemáticas. 	

	6.3. Valorar la aportación de las matemáticas al	
	progreso de la humanidad y su contribución a la	
	superación de los retos que demanda la sociedad	
	actual.	
CE.M.8. Comunicar de forma individual y	8.1. Comunicar ideas, conclusiones, conjeturas y	8.1.1 Utiliza el lenguaje oral matemático apropiado
colectiva conceptos, procedimientos y	razonamientos matemáticos, utilizando diferentes	al comunicar información, al explicar y justificar
argumentos matemáticos, usando lenguaje	medios, incluidos los digitales, con coherencia,	razonamientos, procedimientos y conclusiones.
oral, escrito o gráfico, utilizando la	claridad y terminología apropiada.	8.1.2 Usa el lenguaje escrito matemático apropiado
terminología matemática apropiada, para dar		al comunicar información, al explicar y justificar
significado y coherencia a las ideas		razonamientos, procedimientos y conclusiones.
matemáticas.		8.1.3 Utiliza medios digitales al comunicar
		información, al explicar y justificar razonamientos,
CCL1, CCL3, CP1, STEM2, STEM4, CD2, CD3,		procedimientos y conclusiones
CE3, CCEC3	8.2. Reconocer y emplear el lenguaje matemático	
	presente en la vida cotidiana comunicando mensajes	
	con contenido matemático con precisión y rigor.	

MATEMÁTICAS A			
U.D. 2 PROPORCIONALIDAD		10 SESIONES	1ª EVALUACIÓN
COMPETENCIAS ESPECIFÍCAS DESCRIPTORES PERFIL DE SALIDA	CRITERIOS DE EVALUACIÓN	CONCRECCIÓN CRITERIOS DE EVALUACIÓN	SABERES BÁSICOS
CE.M.1. Interpretar, modelizar y resolver problemas de la vida cotidiana y propios de las matemáticas, aplicando diferentes estrategias y formas de razonamiento, para explorar distintas maneras de proceder y obtener posibles soluciones.	 1.1. Reformular de forma verbal y/o gráfica, problemas matemáticos analizando los datos dados, estableciendo las relaciones entre ellos y comprendiendo las preguntas planteadas. 1.2 Seleccionar herramientas y estrategias elaboradas valorando su eficiencia e idoneidad en la resoluciónde problemas. 	1.1.1 Reformula el problema analizando los datos. 1.1.2 Establece las relaciones entre los datos del problema 1.1.3 Comprende las preguntas del problema	A. SENTIDO NUMÉRICO A.5. Razonamiento proporcional: -Situaciones de proporcionalidad directa e inversa en diferentes contextos: desarrollo análisis de métodos para la resolución de problemas.
STEM1, STEM2, STEM3, STEM4, CD2, CPSAA5, CE3, CCEC4	1.3. Obtener todas las posibles soluciones matemáticas de un problema, activando los conocimientos y utilizando las herramientas tecnológicas necesarias.	1.3.1 Activa los conocimientos que posee al obtener las soluciones de un problema. 1.3.2 Utiliza las herramientas tecnológicas necesarias al obtener las soluciones de un problema.	A.6. Educación financiera: -Métodos de resolución de problemas relacionados con aumentos y disminuciones porcentuales, intereses y tasas de contextos financieros.
CE.M.2 . Analizar las soluciones de un problema usando diferentes técnicas y herramientas,	2.1. Comprobar la corrección matemática de las soluciones de un problema.		
evaluando las respuestas obtenidas, para verificar su validez e idoneidad desde un punto de vista lógico y su repercusión global.	2.2. Seleccionar las soluciones óptimas de un problema valorando tanto la corrección matemática como sus implicaciones desde	2.2.1 Selecciona la solución óptima de un problema valorando la corrección matemática.	
STEM1, STEM2, CD2, CPSAA4, CC3, CE3	diferentes perspectivas (de género, de sostenibilidad, de consumo responsable, etc.).	2.2.2 Selecciona la solución óptima teniendo en cuenta sus implicaciones desde diferentes perspectivas (de género, de sostenibilidad, de consumo responsable, etc.)	
CE.M.3. Formular y comprobar conjeturas sencillas o plantear problemas de forma	3.1. Formular y comprobar conjeturas sencillas de forma guiada analizando patrones, propiedades y	3.1.1 Analiza patrones al formular y comprobar conjeturas	
autónoma, reconociendo el valor del razonamiento y la argumentación para generar	relaciones.	3.1.2 Analiza propiedades al formular y comprobar conjeturas.	
nuevo conocimiento.		3.1.3 Analiza relaciones al formular y comprobar conjeturas.	
CCL1, STEM1, STEM2, CD1, CD2, CD5, CE3	3.2. Plantear variantes de un problema dado modificando alguno de sus datos o alguna condición del problema.	3.2.1 Modifica algunos datos al plantear variantes de un problema.3.2.2 Modifica alguna condición al plantear variantes de un problema.	
	3.3. Emplear herramientas tecnológicas adecuadas en la investigación y comprobación de conjeturas o problemas.		
CE.M.5. Reconocer y utilizar conexiones entre los diferentes elementos matemáticos, interconectando conceptos y procedimientos,	5.1. Deducir relaciones entre los conocimientos y experiencias matemáticas, formando un todo coherente		

para desarrollar una visión de las matemáticas	5.2. Analizar y poner en práctica conexiones entre	5.2.1 Aplica conocimientos al realizar conexiones	
como un todo integrado.	diferentes procesos matemáticos aplicando	entre diferentes procesos matemáticos.	
	conocimientos y experiencias previas.	5.2.2 Aplica experiencias al realizar conexiones	
STEM1, STEM3, CD2, CD3, CCEC1		entre diferentes procesos matemáticos.	
CE.M.6. Identificar las matemáticas implicadas	6.1. Proponer situaciones susceptibles de ser	6.1.1 Establece conexiones entre el mundo real y las	
en otras materias y en situaciones reales	formuladas y resueltas mediante herramientas y	matemáticas al proponer situaciones susceptibles	
susceptibles de ser abordadas en términos	estrategias matemáticas, estableciendo conexiones	de ser formuladas y resueltas mediante	
matemáticos, interrelacionando conceptos y	entre el mundo real y las matemáticas, y usando los	herramientas y estrategias matemáticas.	
procedimientos, para aplicarlos en situaciones	procesos inherentes a la investigación científica y	6.1.2 Usa los procesos inherentes a la investigación	
diversas.	matemática: inferir, medir, comunicar, clasificar y	al reconocer situaciones susceptibles de ser	
	predecir.	formuladas y resueltas mediante herramientas y	
STEM1, STEM2, CD3, CD5, CC4, CE2, CE3, CCEC1		estrategias matemáticas.	
	6.2. Identificar y aplicar conexiones coherentes		
	entre las matemáticas y otras materias realizando		
	un análisis crítico.		
	6.3. Valorar la aportación de las matemáticas al		
	progreso de la humanidad y su contribución a la		
	superación de los retos que demanda la sociedad		
	actual.		
CE.M.8. Comunicar de forma individual y	8.1. Comunicar ideas, conclusiones, conjeturas y	8.1.1 Utiliza el lenguaje oral matemático apropiado	
colectiva conceptos, procedimientos y	razonamientos matemáticos, utilizando diferentes	al comunicar información, al explicar y justificar	
argumentos matemáticos, usando lenguaje	medios, incluidos los digitales, con coherencia,	razonamientos, procedimientos y conclusiones.	
oral, escrito o gráfico, utilizando la	claridad y terminología apropiada.	8.1.2 Usa el lenguaje escrito matemático apropiado	
terminología matemática apropiada, para dar		al comunicar información, al explicar y justificar	
significado y coherencia a las ideas		razonamientos, procedimientos y conclusiones.	
matemáticas.		8.1.3 Utiliza medios digitales al comunicar	
		información, al explicar y justificar razonamientos,	
CCL1, CCL3, CP1, STEM2, STEM4, CD2, CD3, CE3,		procedimientos y conclusiones	
CCEC3	8.2. Reconocer y emplear el lenguaje matemático		
	presente en la vida cotidiana comunicando		
	mensajes con contenido matemático con precisión		
	y rigor.		

MATEMÁTICAS A 4º ESO			
U.D. 3 LENGUAJE ALGEBRAICO. POLINOMIOS		12 SESIONES	1ª EVALUACIÓN
COMPETENCIAS ESPECIFÍCAS DESCRIPTORES PERFIL DE SALIDA	CRITERIOS DE EVALUACIÓN	CONCRECCIÓN CRITERIOS DE EVALUACIÓN	SABERES BÁSICOS
CE.M.4. Utilizar los principios del pensamiento computacional organizando datos, descomponiendo en partes, reconociendo patrones, interpretando, modificando y creando algoritmos para modelizar situaciones y resolver problemas de forma eficaz. STEM1, STEM2, STEM3, CD2, CD3, CD5, CE3	4.1. Reconocer e investigar patrones, organizar datos y descomponer un problema en partes más simples facilitando su interpretación y su tratamiento computacional. 4.2. Modelizar situaciones y resolver problemas de forma eficaz interpretando, modificando y creando algoritmos sencillos.	4.1.1 Facilita la interpretación computacional de un problema al reconocer patrones. 4.1.2 Facilita la interpretación computacional de un problema al organizar los datos. 4.1.3 Facilita la interpretación computacional de un problema al descomponerlo en partes más simples. 4.2.1 Interpreta algoritmos al modelizar situaciones y resolver problemas. 4.2.2 Modifica algoritmos al modelizar situaciones y resolver problemas. 4.2.3 Crea algoritmos sencillos al modelizar situaciones y resolver problemas.	A. SENTIDO NUMÉRICO A.4. Relaciones: -Patrones y regularidades numéricas en las que intervengan números reales. D. SENTIDO ALGEBRAICO Y PENSAMIENTO COMPUTACIONAL D.1. Patrones: -Patrones, pautas y regularidades: observación, generalización y términos generales en casos sencillos. D.6. Pensamiento computacional
CE.M.5. Reconocer y utilizar conexiones entre los diferentes elementos matemáticos, interconectando conceptos y procedimientos, para desarrollar una visión de las matemáticas como un todo integrado. STEM1, STEM3, CD2, CD3, CCEC1	5.1. Deducir relaciones entre los conocimientos y experiencias matemáticas, formando un todo coherente 5.2. Analizar y poner en práctica conexiones entre diferentes procesos matemáticos aplicando conocimientos y experiencias previas.	 5.2.1 Aplica conocimientos al realizar conexiones entre diferentes procesos matemáticos. 5.2.2 Aplica experiencias al realizar conexiones entre diferentes procesos matemáticos. 	-Estrategias en la interpretación, modificación y creación de algoritmos.

MATEMÁTICAS A 4			
U.D. 4 ECUACIONES E INECUACIONES		12 SESIONES	2ª EVALUACIÓN
COMPETENCIAS ESPECIFÍCAS DESCRIPTORES PERFIL DE SALIDA	CRITERIOS DE EVALUACIÓN	CONCRECCIÓN CRITERIOS DE EVALUACIÓN	DESCRIPTORES PERFIL DE SALIDA
CE.M.4. Utilizar los principios del pensamiento computacional organizando datos, descomponiendo en partes, reconociendo patrones, interpretando, modificando y creando algoritmos para modelizar situaciones y resolver problemas de forma eficaz.	4.1. Reconocer e investigar patrones, organizar datos y descomponer un problema en partes más simples facilitando su interpretación y su tratamiento computacional.	 4.1.1 Facilita la interpretación computacional de un problema al reconocer patrones. 4.1.2 Facilita la interpretación computacional de un problema al organizar los datos. 4.1.3 Facilita la interpretación computacional de un problema al descomponerlo en partes más simples. 4.2.1 Interpreta algoritmos al modelino situaciones. 	D. SENTIDO ALGEBRAICO Y PENSAMIENTO COMPUTACIONAL D.3. Variable: -Variable: asociación de expresiones simbólicas al contexto del problema y diferentes usos. D.4. Igualdad y desigualdad
STEM1, STEM2, STEM3, CD2, CD3, CD5, CE3	4.2. Modelizar situaciones y resolver problemas de forma eficaz interpretando, modificando y creando algoritmos sencillos.	 4.2.1 Interpreta algoritmos al modelizar situaciones y resolver problemas. 4.2.2 Modifica algoritmos al modelizar situaciones y resolver problemas. 4.2.3 Crea algoritmos sencillos al modelizar situaciones y resolver problemas. 	-Formas equivalentes de expresiones algebraicas en la resolución de ecuaciones lineales y cuadráticas, y sistemas de ecuaciones e inecuaciones linealesEstrategias de discusión y búsqueda de
CE.M.5. Reconocer y utilizar conexiones entre los diferentes elementos matemáticos, interconectando conceptos y procedimientos, para desarrollar una visión de las matemáticas como un todo integrado. STEM1, STEM3, CD2, CD3, CCEC1	5.1. Deducir relaciones entre los conocimientos y experiencias matemáticas, formando un todo coherente 5.2. Analizar y poner en práctica conexiones entre diferentes procesos matemáticos aplicando conocimientos y experiencias previas.	 5.2.1 Aplica conocimientos al realizar conexiones entre diferentes procesos matemáticos. 5.2.2 Aplica experiencias al realizar conexiones entre diferentes procesos matemáticos. 	soluciones en ecuaciones lineales y cuadráticas en situaciones de la vida cotidiana. -Ecuaciones, sistemas de ecuaciones e inecuaciones: resolución mediante el uso de la tecnología. D.6. Pensamiento computacional:
CE.M.6. Identificar las matemáticas implicadas en otras materias y en situaciones reales susceptibles de ser abordadas en términos matemáticos, interrelacionando conceptos y procedimientos, para aplicarlos en situaciones diversas. STEM1, STEM2, CD3, CD5, CC4, CE2, CE3, CCEC1	6.1. Proponer situaciones susceptibles de ser formuladas y resueltas mediante herramientas y estrategias matemáticas, estableciendo conexiones entre el mundo real y las matemáticas, y usando los procesos inherentes a la investigación científica y matemática: inferir, medir, comunicar, clasificar y predecir.	6.1.1 Establece conexiones entre el mundo real y las matemáticas al proponer situaciones susceptibles de ser formuladas y resueltas mediante herramientas y estrategias matemáticas. 6.1.2 Usa los procesos inherentes a la investigación al reconocer situaciones susceptibles de ser formuladas y resueltas mediante herramientas y estrategias matemáticas.	 Resolución de problemas mediante la descomposición en partes, la automatización y el pensamiento algorítmico. Estrategias en la interpretación, modificación y creación de algoritmos. Formulación y análisis de problemas de la vida cotidiana mediante programas y otras herramientas.
	 6.2. Identificar y aplicar conexiones coherentes entre las matemáticas y otras materias realizando un análisis crítico. 6.3. Valorar la aportación de las matemáticas al progreso de la humanidad y su contribución a la superación de los retos que demanda la sociedad actual. 		

			MATEMÁTICAS A 4º ESO
U.D. 5 SISTEMAS DE ECUACIONES E INECUACIONES COMPETENCIAS ESPECIFÍCAS		12 SESIONES	2ª EVALUACIÓN
DESCRIPTORES PERFIL DE SALIDA	CRITERIOS DE EVALUACIÓN	CONCRECCIÓN CRITERIOS DE EVALUACIÓN	DESCRIPTORES PERFIL DE SALIDA
CE.M.4. Utilizar los principios del pensamiento computacional organizando datos, descomponiendo en partes, reconociendo patrones, interpretando, modificando y creando algoritmos para modelizar situaciones y resolver problemas de forma eficaz. STEM1, STEM2, STEM3, CD2, CD3, CD5, CE3	 4.1. Reconocer e investigar patrones, organizar datos y descomponer un problema en partes más simples facilitando su interpretación y su tratamiento computacional. 4.2. Modelizar situaciones y resolver problemas de forma eficaz interpretando, modificando y creando algoritmos sencillos. 	 4.1.1 Facilita la interpretación computacional de un problema al reconocer patrones. 4.1.2 Facilita la interpretación computacional de un problema al organizar los datos. 4.1.3 Facilita la interpretación computacional de un problema al descomponerlo en partes más simples. 4.2.1 Interpreta algoritmos al modelizar situaciones y resolver problemas. 4.2.2 Modifica algoritmos al modelizar situaciones y resolver problemas. 4.2.3 Crea algoritmos sencillos al modelizar 	D. SENTIDO ALGEBRAICO Y PENSAMIENTO COMPUTACIONAL D.3. Variable: -Variable: asociación de expresiones simbólicas al contexto del problema y diferentes usos. D.4. Igualdad y desigualdad -Formas equivalentes de expresiones algebraicas en la resolución de ecuaciones lineales y cuadráticas, y sistemas de ecuaciones e inecuaciones lineales.
CE.M.5. Reconocer y utilizar conexiones entre los diferentes elementos matemáticos, interconectando conceptos y procedimientos, para desarrollar una visión de las matemáticas como un todo integrado. STEM1, STEM3, CD2, CD3, CCEC1	5.1. Deducir relaciones entre los conocimientos y experiencias matemáticas, formando un todo coherente 5.2. Analizar y poner en práctica conexiones entre diferentes procesos matemáticos aplicando conocimientos y experiencias previas.	situaciones y resolver problemas. 5.2.1 Aplica conocimientos al realizar conexiones entre diferentes procesos matemáticos. 5.2.2 Aplica experiencias al realizar conexiones entre diferentes procesos matemáticos.	-Estrategias de discusión y búsqueda de soluciones en ecuaciones lineales y cuadráticas en situaciones de la vida cotidianaEcuaciones, sistemas de ecuaciones e inecuaciones: resolución mediante el uso de la tecnología. D.6. Pensamiento computacional: -Resolución de problemas mediante la
CE.M.6. Identificar las matemáticas implicadas en otras materias y en situaciones reales susceptibles de ser abordadas en términos matemáticos, interrelacionando conceptos y procedimientos, para aplicarlos en situaciones diversas. STEM1, STEM2, CD3, CD5, CC4, CE2, CE3, CCEC1	6.1. Proponer situaciones susceptibles de ser formuladas y resueltas mediante herramientas y estrategias matemáticas, estableciendo conexiones entre el mundo real y las matemáticas, y usando los procesos inherentes a la investigación científica y matemática: inferir, medir, comunicar, clasificar y predecir.	6.1.1 Establece conexiones entre el mundo real y las matemáticas al proponer situaciones susceptibles de ser formuladas y resueltas mediante herramientas y estrategias matemáticas. 6.1.2 Usa los procesos inherentes a la investigación al reconocer situaciones susceptibles de ser formuladas y resueltas mediante herramientas y estrategias matemáticas.	descomposición en partes, la automatización y el pensamiento algorítmicoEstrategias en la interpretación, modificación y creación de algoritmosFormulación y análisis de problemas de la vida cotidiana mediante programas y otras herramientas.
	 6.2. Identificar y aplicar conexiones coherentes entre las matemáticas y otras materias realizando un análisis crítico. 6.3. Valorar la aportación de las matemáticas al progreso de la humanidad y su contribución a la superación de los retos que demanda la sociedad actual. 		

MATEMÁTICAS A 4º ES			
U.D. 7 GEOMETRÍA PLANA Y EN EL ESPACIO		15 SESIONES	3ª EVALUACIÓN
COMPETENCIAS ESPECIFÍCAS DESCRIPTORES PERFIL DE SALIDA	CRITERIOS DE EVALUACIÓN	CONCRECCIÓN CRITERIOS DE EVALUACIÓN	SABERES BÁSICOS
CE.M.3. Formular y comprobar conjeturas sencillas o plantear problemas de forma autónoma, reconociendo el valor del razonamiento y la argumentación para generar nuevo conocimiento.	3.1. Formular y comprobar conjeturas sencillas de forma guiada analizando patrones, propiedades y relaciones.	 3.1.1 Analiza patrones al formular y comprobar conjeturas 3.1.2 Analiza propiedades al formular y comprobar conjeturas. 3.1.3 Analiza relaciones al formular y comprobar conjeturas. 	C. SENTIDO ESPACIAL C.1. Figuras geométricas de dos y tres dimensiones: -Propiedades geométricas de objetos de la vida cotidiana: investigación con programas de geometría dinámica.
CCL1, STEM1, STEM2, CD1, CD2, CD5, CE3	 3.2. Plantear variantes de un problema dado modificando alguno de sus datos o alguna condición del problema. 3.3. Emplear herramientas tecnológicas adecuadas en la investigación y comprobación de conjeturas o 	3.2.1 Modifica algunos datos al plantear variantes de un problema.3.2.2 Modifica alguna condición al plantear variantes de un problema.	C.2. Movimientos y transformaciones: -Transformaciones elementales en la vida cotidiana: investigación con programas de geometría dinámica. C.3. Visualización, razonamiento y modelización geométrica:
CE.M.4. Utilizar los principios del pensamiento computacional organizando datos, descomponiendo en partes, reconociendo patrones, interpretando, modificando y creando algoritmos para modelizar situaciones y resolver problemas de forma eficaz.	problemas. 4.1. Reconocer e investigar patrones, organizar datos y descomponer un problema en partes más simples facilitando su interpretación y su tratamiento computacional. 4.2. Modelizar situaciones y resolver problemas de	 4.1.1 Facilita la interpretación computacional de un problema al reconocer patrones. 4.1.2 Facilita la interpretación computacional de un problema al organizar los datos. 4.1.3 Facilita la interpretación computacional de un problema al descomponerlo en partes más simples. 4.2.1 Interpreta algoritmos al modelizar situaciones 	 -Modelos geométricos: representaciones y explicaciones de relaciones numéricas y algebraicas en situaciones diversas. -Modelización de elementos geométricos de la vida cotidiana con herramientas tecnológicas como programas de geometría dinámica,
STEM1, STEM2, STEM3, CD2, CD3, CD5, CE3	forma eficaz interpretando, modificando y creando algoritmos sencillos.	y resolver problemas. 4.2.2 Modifica algoritmos al modelizar situaciones y resolver problemas. 4.2.3 Crea algoritmos sencillos al modelizar situaciones y resolver problemas.	realidad aumentadaElaboración de conjeturas sobre propiedades geométricas utilizando programas de geometría dinámica u otras herramientas. D. SENTIDO ALGEBRAICO Y PENSAMIENTO COMPUTACIONAL
CE.M.5. Reconocer y utilizar conexiones entre los diferentes elementos matemáticos, interconectando conceptos y procedimientos, para desarrollar una visión de las matemáticas como un todo integrado.	 5.1. Deducir relaciones entre los conocimientos y experiencias matemáticas, formando un todo coherente 5.2. Analizar y poner en práctica conexiones entre diferentes procesos matemáticos aplicando conocimientos y experiencias previas. 	5.2.1 Aplica conocimientos al realizar conexiones entre diferentes procesos matemáticos.5.2.2 Aplica experiencias al realizar conexiones	D.1. Patrones: -Patrones, pautas y regularidades: observación, generalización y términos generales en casos sencillos.
STEM1, STEM3, CD2, CD3, CCEC1 CE.M.6. Identificar las matemáticas implicadas en otras materias y en situaciones reales susceptibles de ser abordadas en términos matemáticos, interrelacionando conceptos y	6.1. Proponer situaciones susceptibles de ser formuladas y resueltas mediante herramientas y estrategias matemáticas, estableciendo conexiones entre el mundo real y las matemáticas, y usando los	entre diferentes procesos matemáticos. 6.1.1 Establece conexiones entre el mundo real y las matemáticas al proponer situaciones susceptibles de ser formuladas y resueltas mediante herramientas y estrategias matemáticas.	

procedimientos, para aplicarlos en situaciones	procesos inherentes a la investigación científica y	6.1.2 Usa los procesos inherentes a la investigación
diversas.	matemática: inferir, medir, comunicar, clasificar y	al reconocer situaciones susceptibles de ser
diversus.	predecir.	formuladas y resueltas mediante herramientas y
STEM1, STEM2, CD3, CD5, CC4, CE2, CE3, CCEC1	p. 68651	estrategias matemáticas.
	6.2. Identificar y aplicar conexiones coherentes	
	entre las matemáticas y otras materias realizando	
	un análisis crítico.	
	6.3. Valorar la aportación de las matemáticas al	
	progreso de la humanidad y su contribución a la	
	superación de los retos que demanda la sociedad	
	actual.	
CE.M.7. Representar, de forma individual y	7.1. Representar matemáticamente la información	7.1.1 Visualiza las ideas al representar conceptos,
colectiva, conceptos, procedimientos,	más relevante de un problema, concepto,	procedimientos, información y resultados
información y resultados matemáticos, usando	procedimientos y resultados matemáticos	matemáticos de modos distintos y con diferentes
diferentes tecnologías, para visualizar ideas y estructurar procesos matemáticos.	visualizando ideas y esturando procesos matemáticos.	herramientas, incluidas las digitales. 7.1.2 Estructura procesos matemáticos al
estructural procesos matematicos.	matematicos.	7.1.2 Estructura procesos matemáticos al representar conceptos, procedimientos,
STEM3, CD1, CD2, CD5, CE3, CCEC4		información y resultados matemáticos de modos
312(113), 651, 652, 653, 623, 66261		distintos y con diferentes herramientas, incluidas
		las digitales.
	7.2. Seleccionar entre diferentes herramientas,	
	incluidas las digitales, y formas de representar	
	(pictórica, gráfica, verbal o simbólica) valorando su	
	utilidad para compartir información.	
CE.M.8. Comunicar de forma individual y	8.1. Comunicar ideas, conclusiones, conjeturas y	8.1.1 Utiliza el lenguaje oral matemático apropiado
colectiva conceptos, procedimientos y	razonamientos matemáticos, utilizando diferentes	al comunicar información, al explicar y justificar
argumentos matemáticos, usando lenguaje	medios, incluidos los digitales, con coherencia,	razonamientos, procedimientos y conclusiones.
oral, escrito o gráfico, utilizando la	claridad y terminología apropiada.	8.1.2 Usa el lenguaje escrito matemático apropiado
terminología matemática apropiada, para dar significado y coherencia a las ideas		al comunicar información, al explicar y justificar
matemáticas.		razonamientos, procedimientos y conclusiones. 8.1.3 Utiliza medios digitales al comunicar
maternations.		información, al explicar y justificar razonamientos,
CCL1, CCL3, CP1, STEM2, STEM4, CD2, CD3, CE3,		procedimientos y conclusiones.
CCEC3	8.2. Reconocer y emplear el lenguaje matemático	,
	presente en la vida cotidiana comunicando	
	mensajes con contenido matemático con precisión	
	y rigor.	

,			MATEMÁTICAS A 4º ESO
U.D. 8 ESTADÍSTICA UNIDIMENSIONAL Y BIDIMENSIONAL		12 SESIONES	3ª EVALUACIÓN
COMPETENCIAS ESPECIFÍCAS DESCRIPTORES PERFIL DE SALIDA	CRITERIOS DE EVALUACIÓN	CONCRECCIÓN CRITERIOS DE EVALUACIÓN	DESCRIPTORES PERFIL DE SALIDA
CE.M.6. Identificar las matemáticas implicadas en otras materias y en situaciones reales susceptibles de ser abordadas en términos matemáticos, interrelacionando conceptos y procedimientos, para aplicarlos en situaciones diversas. STEM1, STEM2, CD3, CD5, CC4, CE2, CE3, CCEC1	6.1. Proponer situaciones susceptibles de ser formuladas y resueltas mediante herramientas y estrategias matemáticas, estableciendo conexiones entre el mundo real y las matemáticas, y usando los procesos inherentes a la investigación científica y matemática: inferir, medir, comunicar, clasificar y predecir.	 6.1.1 Establece conexiones entre el mundo real y las matemáticas al proponer situaciones susceptibles de ser formuladas y resueltas mediante herramientas y estrategias matemáticas. 6.1.2 Usa los procesos inherentes a la investigación al reconocer situaciones susceptibles de ser formuladas y resueltas mediante herramientas y estrategias matemáticas. 	E. SENTIDO ESTOCÁSTICO E.1. Organización y análisis de datos: -Estrategias de recogida y organización de datos de situaciones de la vida cotidiana que involucran una sola variable bidimensional. Tablas de contingenciaAnálisis e interpretación de tablas y gráficos
	 6.2. Identificar y aplicar conexiones coherentes entre las matemáticas y otras materias realizando un análisis crítico. 6.3. Valorar la aportación de las matemáticas al progreso de la humanidad y su contribución a la superación de los retos que demanda la sociedad. 		estadísticos de una y dos variables cualitativas, cuantitativas discretas y cuantitativas continuas en contextos reales -Medidas de localización y dispersión: interpretación y análisis de la variabilidad. -Gráficos estadísticos de una y dos variables:
CE.M.7. Representar, de forma individual y colectiva, conceptos, procedimientos, información y resultados matemáticos, usando diferentes tecnologías, para visualizar ideas y estructurar procesos matemáticos. STEM3, CD1, CD2, CD5, CE3, CCEC4	7.1. Representar matemáticamente la información más relevante de un problema, concepto, procedimientos y resultados matemáticos visualizando ideas y esturando procesos matemáticos.	7.1.1 Visualiza las ideas al representar conceptos, procedimientos, información y resultados matemáticos de modos distintos y con diferentes herramientas, incluidas las digitales. 7.1.2 Estructura procesos al representar conceptos, procedimientos, información y resultados matemáticos de modos distintos y con diferentes herramientas, incluidas las digitales.	-Gráficos estadísticos de una y dos variables: representación mediante diferentes tecnologías (calculadora, hoja de cálculo, aplicaciones), análisis, interpretación y obtención de conclusiones razonadas. -Interpretación de la relación entre dos variables, valorando gráficamente con herramientas tecnológicas la pertinencia de realizar una regresión lineal. Ajuste lineal con herramientas tecnológicas. E.3. Inferencia: -Diferentes etapas del diseño de estudios estadísticos. -Estrategias y herramientas de presentación e interpretación de datos relevantes en investigaciones estadísticas mediante herramientas digitales adecuadas. -Análisis del alcance de las conclusiones de un estudio estadístico valorando la representación de la muestra.
CE.M.8. Comunicar de forma individual y colectiva conceptos, procedimientos y argumentos matemáticos, usando lenguaje oral, escrito o gráfico, utilizando la terminología matemática apropiada, para dar significado y coherencia a las ideas matemáticas. CCL1, CCL3, CP1, STEM2, STEM4, CD2, CD3, CE3, CCEC3	7.2. Seleccionar entre diferentes herramientas, incluidas las digitales, y formas de representar (pictórica, gráfica, verbal o simbólica) valorando su utilidad para compartir información. 8.1. Comunicar ideas, conclusiones, conjeturas y razonamientos matemáticos, utilizando diferentes medios, incluidos los digitales, con coherencia, claridad y terminología apropiada.	8.1.1 Utiliza el lenguaje oral matemático apropiado al comunicar información, al explicar y justificar razonamientos, procedimientos y conclusiones. 8.1.2 Usa el lenguaje escrito matemático apropiado al comunicar información, al explicar y justificar razonamientos, procedimientos y conclusiones. 8.1.3 Utiliza medios digitales al comunicar información, al explicar y justificar razonamientos, procedimientos y conclusiones.	
	8.2. Reconocer y emplear el lenguaje matemático presente en la vida comunicando mensajes con contenido matemático con precisión y rigor.		

			MATEMÁTICAS A 4º ESO
U.D. 9 PROBABILIDAD		10 SESIONES	3ª EVALUACIÓN
COMPETENCIAS ESPECIFÍCAS DESCRIPTORES PERFIL DE SALIDA	CRITERIOS DE EVALUACIÓN	CONCRECCIÓN CRITERIOS DE EVALUACIÓN	DESCRIPTORES PERFIL DE SALIDA
CE.M.1. Interpretar, modelizar y resolver problemas de la vida cotidiana y propios de las matemáticas, aplicando diferentes estrategias y formas de razonamiento, para explorar distintas maneras de proceder y obtener	 1.1. Reformular de forma verbal y/o gráfica, problemas matemáticos analizando los datos dados, estableciendo las relaciones entre ellos y comprendiendo las preguntas planteadas. 1.2 Seleccionar herramientas y estrategias 	1.1.1 Reformula el problema analizando los datos. 1.1.2 Establece las relaciones entre los datos del problema. 1.1.3 Comprende las preguntas del problema.	
posibles soluciones. STEM1, STEM2, STEM3, STEM4, CD2, CPSAA5, CE3, CCEC4	elaboradas valorando su eficiencia e idoneidad en la resoluciónde problemas. 1.3. Obtener todas las posibles soluciones matemáticas de un problema, activando los conocimientos y utilizando las herramientas tecnológicas necesarias.	1.3.1 Activa los conocimientos que posee al obtener las soluciones de un problema. 1.3.2 Utiliza las herramientas tecnológicas necesarias al obtener las soluciones de un	
CE.M.2. Analizar las soluciones de un problema usando diferentes técnicas y herramientas, evaluando las respuestas obtenidas, para verificar su validez e idoneidad desde un punto de vista lógico y su repercusión global. STEM1, STEM2, CD2, CPSAA4, CC3, CE3	2.1. Comprobar la corrección matemática de las soluciones de un problema. 2.2. Seleccionar las soluciones óptimas de un problema valorando tanto la corrección matemática como sus implicaciones desde diferentes perspectivas (de género, de sostenibilidad, de consumo responsable, etc.).	problema. 2.2.1 Selecciona la solución óptima de un problema valorando la corrección matemática. 2.2.2 Selecciona la solución óptima teniendo en cuenta sus implicaciones desde diferentes perspectivas (de género, de sostenibilidad, de consumo responsable, etc.)	
CE.M.6. Identificar las matemáticas implicadas en otras materias y en situaciones reales susceptibles de ser abordadas en términos matemáticos, interrelacionando conceptos y procedimientos, para aplicarlos en situaciones diversas. STEM1, STEM2, CD3, CD5, CC4, CE2, CE3, CCEC1	6.1. Proponer situaciones susceptibles de ser formuladas y resueltas mediante herramientas y estrategias matemáticas, estableciendo conexiones entre el mundo real y las matemáticas, y usando los procesos inherentes a la investigación científica y matemática: inferir, medir, comunicar, clasificar y predecir.	6.1.1 Establece conexiones entre el mundo real y las matemáticas al proponer situaciones susceptibles de ser formuladas y resueltas mediante herramientas y estrategias matemáticas. 6.1.2 Usa los procesos inherentes a la investigación al reconocer situaciones susceptibles de ser formuladas y resueltas mediante herramientas y estrategias matemáticas.	
CE.M.7. Representar, de forma individual y colectiva, conceptos, procedimientos, información y resultados matemáticos, usando	 6.2. Identificar y aplicar conexiones coherentes entre las matemáticas y otras materias realizando un análisis crítico. 6.3. Valorar la aportación de las matemáticas al progreso de la humanidad y su contribución a la superación de los retos que demanda la sociedad actual. 7.1. Representar matemáticamente la información más relevante de un problema, concepto, 	7.1.1 Visualiza las ideas al representar conceptos, procedimientos, información y resultados matemáticos de modos distintos y con diferentes	

Programación didáctica Matemáticas. Curso 2024-2025

diferentes tecnologías, para visualizar ideas y estructurar procesos matemáticos.	procedimientos y resultados matemáticos visualizando ideas y esturando procesos	herramientas, incluidas las digitales.
estractarar procesos matematicos.	matemáticos.	
STEM3, CD1, CD2, CD5, CE3, CCEC4		7.1.2 Estructura procesos matemáticos al representar conceptos, procedimientos, información y resultados matemáticos de modos distintos y con diferentes herramientas, incluidas las digitales.
	7.2. Seleccionar entre diferentes herramientas, incluidas las digitales, y formas de representar (pictórica, gráfica, verbal o simbólica) valorando su utilidad para compartir información.	